“AI 生成數碼藝術比賽” 規則

A. 比賽內容簡要

本賽事旨在鼓勵學生運用生成式 AI 繪圖技術和創意想法，創作數碼藝術畫作；提升學生的 AI 應用能力。

B. 報名及比賽機制簡要

（1）參賽者須為於 2026/2027 學校年度就讀本澳正規教育之中、小學生，以學校或教育中心為參賽單位進行**隊伍報名**。

- 校部單位：上限 5 隊，前 5 隊符合章程要求的隊伍為正選；超 5 隊的部分納入候補；
- 教育中心：上限 3 隊，前 3 隊符合章程要求的隊伍為正選；超 3 隊的部分納入候補；
- 候補隊伍遞補：待已獲資格隊伍資格確認後，按報名提交順序依次遞補，遞補通知將於 **2027 年 2 月 15 日**前通過電子郵件發送。

（2）比賽共有兩個組別：

組別	隊伍人數	指導老師人數	校部單位報名上限	教育中心報名上限
高小組	2-3 人	1 人	5 隊	3 隊
中學組	2-3 人	1 人	5 隊	3 隊

- **高小組：全日制小學四年級至小學六年級在校生**
- **中學組：全日制初中一年級至高中三年級在校生**

（3）參賽隊伍須由參賽單位指派一位指導老師帶隊，指導老師可帶領多於一隊參賽隊伍。

（4）指導老師僅可代表單一校部或教育中心參賽，不得同時擔任多間不同機構之指導老師。

（5）請**按此**進行報名，截止日期為**2027年1月31日23:59**。

（6）比賽設有初賽及決賽

- 初賽：評審將為參賽隊伍所遞交的作品進行評分，選取高小組前 20 名、中學組前 20 名隊伍晉級決賽。惟大會可根據初賽參賽隊伍數量及作品質量，調整決賽入圍名額。
- 決賽：參賽者將於比賽現場輪流演示並講解作品，台上將會播放著初賽時提交的 3 分鐘演示短片，參賽者可配合演示短片，使用廣東話、普通話或英語圍繞作品的主

題、創作概念、提示工程及特色亮點等內容進行講解，講解與演示短片同步配合，時限為 3 分鐘，其後接受評審提問答辯，評審將根據現場綜合表現，評選各獎項。

（7）初賽：**2027年3月7日23:59前**提交作品，2027年3月26日公布入圍決賽名單。

（8）決賽：2**027年4月10日全日**舉行，比賽地點為澳門科學館。

C. 比賽主題及作品要求

（1）參賽者須從下列指定主題範圍，選取參賽主題方向：

- **澳門旅遊業**
- **澳門大賽車**
- **澳門慶回歸**

（2）單次輸入AI的提示詞不能超過100字，且**必須使用英文**撰寫。

（3）參賽者可迭代調整提示詞、多次生成作品以優化AI輸出，惟須提交生成過程全部提示詞及對應AI回饋，供評審評核AI運用能力；作品以最終版本為準。

（4）初賽呈交的作品與決賽的作品必需一致，期間作品不能作任何更改。

（5）入圍澳門區決賽之參賽者將前往香港參加國際青少年創科教育大賽（大灣區），參賽者**須遵照該大賽之規範，調整作品及匯報形式**。相關大賽詳情可瀏覽**國際青少年創科教育協會**官方網站：https://iysea.org/iysecrules/

（6）關於參賽作品的AI元素使用，請參考**《AI使用守則》**。

D. 作品遞交程序

（1）參賽者須於 **2027 年 3 月 14 日 23:59 前**，依下述要求**按此**提交作品。

（2）本賽事不設作品補交機制，如鏈結失效、設定錯誤以致評審無法觀看作品資料，相關後果及衍生之所有影響，由參賽者自行承擔。

（3）**須**提交內容包括：

序號	項目	內容
1	作品簡介	● 100 字以內 ● 語言為中文或英文 ● 寫明作品所使用的 AI 工具名稱

		● 文字直接放置於 Google 表單中
2	**作品提示詞**	● 檔案格式：doc/docx/PDF 格式 ● 單次輸入 AI 的提示詞不能超過 100 字 ● 可迭代調整提示詞，須提交生成過程全部提示詞及對應 AI 回饋 ● 放置於 Google 網盤中 ● 匯出超連結提交至 Google 表單中
3	**演示短片**	● **須**為**橫向**拍攝，畫質不少於 720p ● 時長不得超過 3 分鐘，逾時將於評分時扣減分數 ● 接受粵語、普通話或英語製作配音或字幕介紹 ● 上載至 **YouTube** 及將鏈結設置為**不公開**，**不接受**“私人”設定 ● 將 **YouTube 鏈結**提交至 Google 表單中
4	**作品**	● 長闊比例為 **1：1**；**1080 x 1080 像素**，檔案大小上限 **5MB** ● 格式為 **JPG/JPEG/PNG** ● 放置於 Google 網盤中 ● 匯出超連結提交至 Google 表單中

E. 評審準則

評分由評審根據以下評分準則即場打分決定，不設上訴及評語解釋。

評分準則	初賽佔比	決賽佔比
貼合主題	20%	15%
創意及創作理念	20%	15%
提示詞表達	30%	30%
美感及獨特性	30%	20%
臨場表現	0%	20%
總分	**100%**	**100%**

F. 獎項設置

（1）《AI 生成數碼藝術比賽》高小組及中學組分別設有以下獎項：

獎項	名額	內容
冠軍	各 1 名	獎座、電子證書、優秀學校錦旗
亞軍	各 1 名	獎座、電子證書

季軍	各 1 名	獎座、電子證書
優異獎	各 5 名	電子證書

（2）所有冠軍、亞軍、季軍之指導老師獲發優秀指導老師榮譽證書。

（3）所有參賽者及指導老師均獲發電子證書（包括初賽）。

（4）電子證書於活動結束後發送至聯絡電子郵件地址。

（5）《AI 生成數碼藝術比賽》成績納入**全能系列大獎**計分，詳情請參閱比賽章程。

G. 其他注意事項

（1）參賽作品必須由參賽者自行撰寫的提示詞生成，不可直接使用他人作品的提示詞，亦不可指令 AI 模仿他人作品。違反本規則者，將取消參賽資格。

（2）參賽者參加比賽，即表示同意主辦單位可在任何線上或線下媒介展示參賽者及比賽作品和編程，短片和照片。

（3）參賽者只能在同參賽項目提交一個作品。

（4）比賽期間有任何爭議時，由大會或評審裁定所有爭議，不設上訴。

（5）如有任何違規範或出現嚴重影響賽情者，大會有權終止違規者參賽權利。

（6）規則最終解釋權歸大會及賽事裁判組所有。

（7）如有任何爭議，大會保留最終決定權。

H. 聯絡方式

如有疑問或查詢請聯絡澳門科學館，
可致電（+853）8795 7247（陳小姐），或聯絡電郵 multimedia@msc.org.mo。